**using statement**

**using** - це ключове слово в C#, яке використовується для автоматичного вивільнення ресурсів (таких як пам'ять, з'єднання з базою даних, файлові дескриптори і т.д.), які були виділені в межах області дії (scope) конструкції **using**.

Зазвичай **using** використовують з об'єктами, що реалізують інтерфейс **IDisposable**. Цей інтерфейс містить метод **Dispose()**, який слід викликати для вивільнення ресурсів, які були виділені об'єктом. Конструкція **using** гарантує, що метод **Dispose()** буде викликаний автоматично при виході з області дії.

Ось приклад використання **using** з об'єктом, що реалізує інтерфейс **IDisposable**:

using (MyResource myResource = new MyResource())

{

// Використання myResource

}

У цьому прикладі MyResource - це клас, який реалізує інтерфейс IDisposable. Об'єкт myResource буде автоматично вивільнено в момент виходу з області дії using. Це гарантує, що ресурси, які були виділені для об'єкту myResource, будуть правильно вивільнені, незалежно від того, чи відбулася помилка в коді в середині блоку using.

Крім того, using також можна використовувати з декількома об'єктами:

using (MyResource resource1 = new MyResource(),

resource2 = new MyResource())

{

// Використання resource1 та resource2

}

В цьому прикладі Dispose() буде автоматично викликаний для обох об'єктів resource1 та resource2 при виході з блоку using.